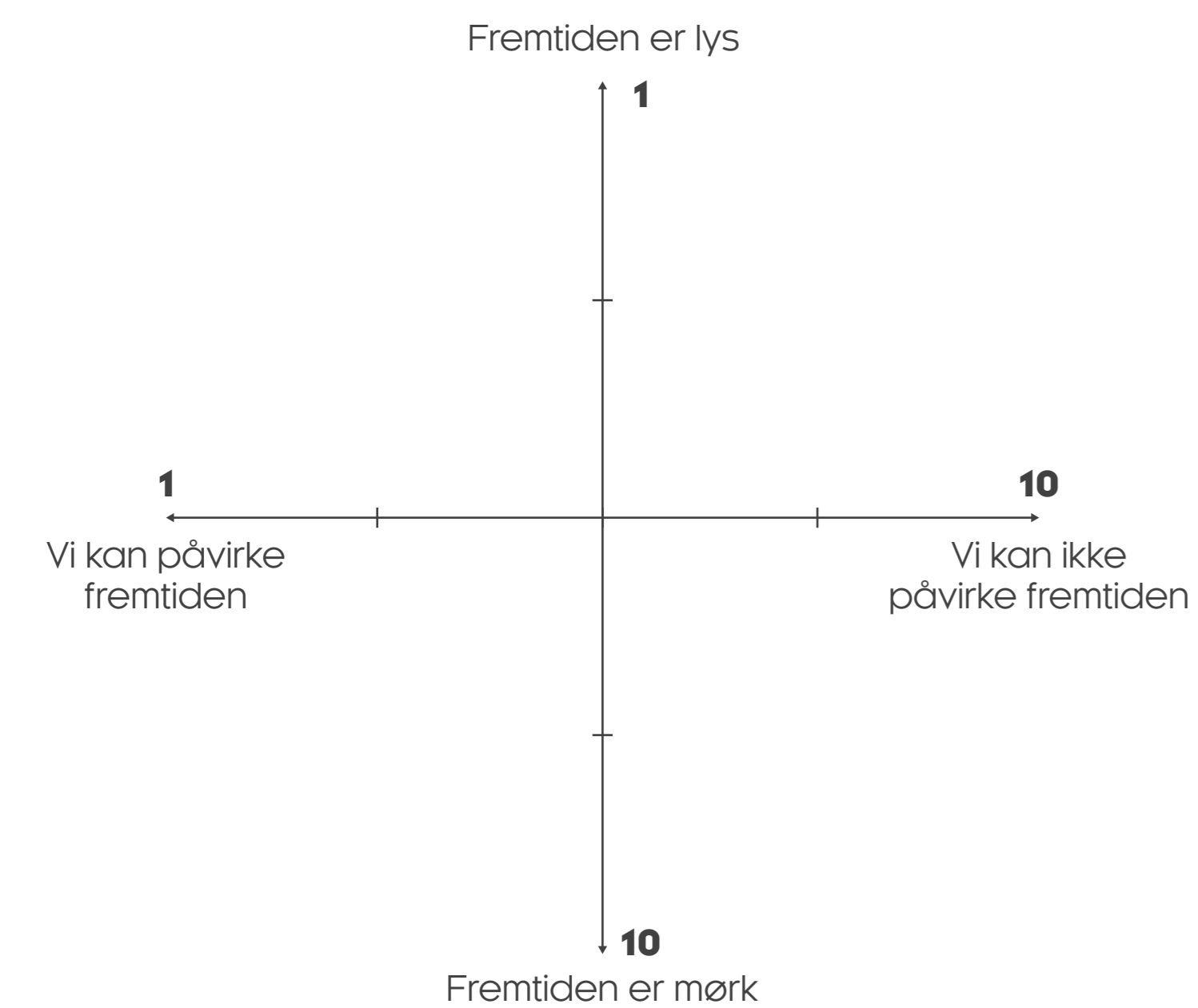


FASE 1

OPVARMNING

Hvem er med, hvad er formålet og hvordan kan I relatere til temaet?

- 1) Bliver fremtiden bedre eller værre (udsyn)?
- 2) Kan vi påvirke fremtiden, eller kan vi ikke påvirke fremtiden (agens)?



Kilde: The Polak Game

FASE 2

ITALESÆT FREMTIDEN

De fremtider vi udsættes for

Analyse af fremtidsbilleder omkring os



Vælg et billede. Hvad ser i? Hvor tror i det stammer fra? Hvilke underliggende antagelser ligger der bag?

Nutidens uventede realiteter, overraskelser og undren

Tidsrejse til 2050

Hvordan ser den den ønskværdige fremtid ud?
Hvordan føles der her?

ÅBENHED OG OPDAGELSE - HÅB OG FRYGT

FASE 3

NYE PERSPEKTIVER PÅ FREMTIDEN

Udforskning af alternativer

Øko-Poesien: I år 2050 træffer vi alle beslutninger med Jordens bedste for øje. En særlig stemme, der taler på planetens vegne, guider nu vores valg og handlinger. Menneskeheden har valgt ikke længere at bestemme alene, men arbejder nu sammen og forhandler i harmoni med alle levende væsener på Jorden.

Hvordan føles denne nye virkelighed for dig?
Hvad forestiller du dig, at vi laver?
Hvad vil være din første handling i denne fremtid?

KREATIV FRIKTION

FASE 4

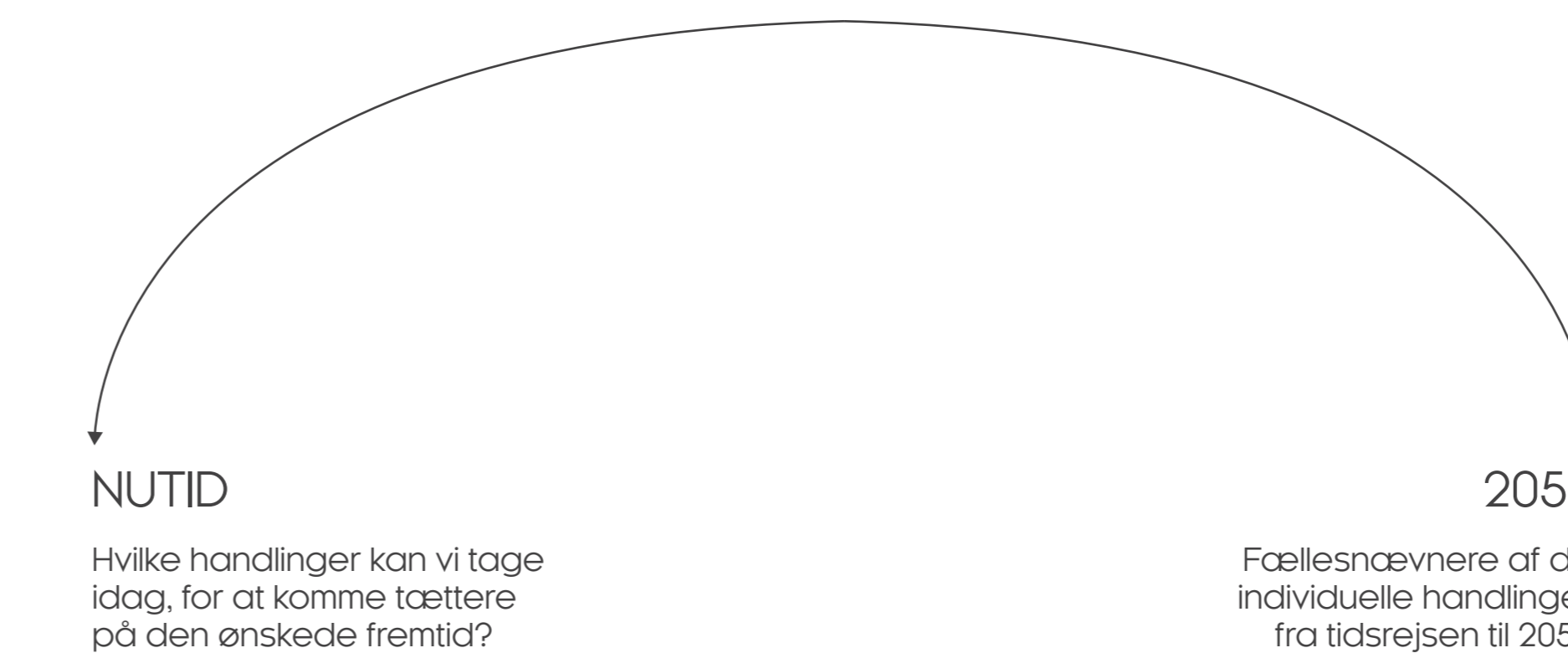
GENTÆNK NUTIDEN

Nye indsigter og spørgsmål

Tidsrejse tilbage til nutiden

Hvad ser du nu som du ikke så før?
Hvad skal vi gøre anderledes?

Hvilke handlinger kan vi gøre for at komme tættere på en bedre fremtid?



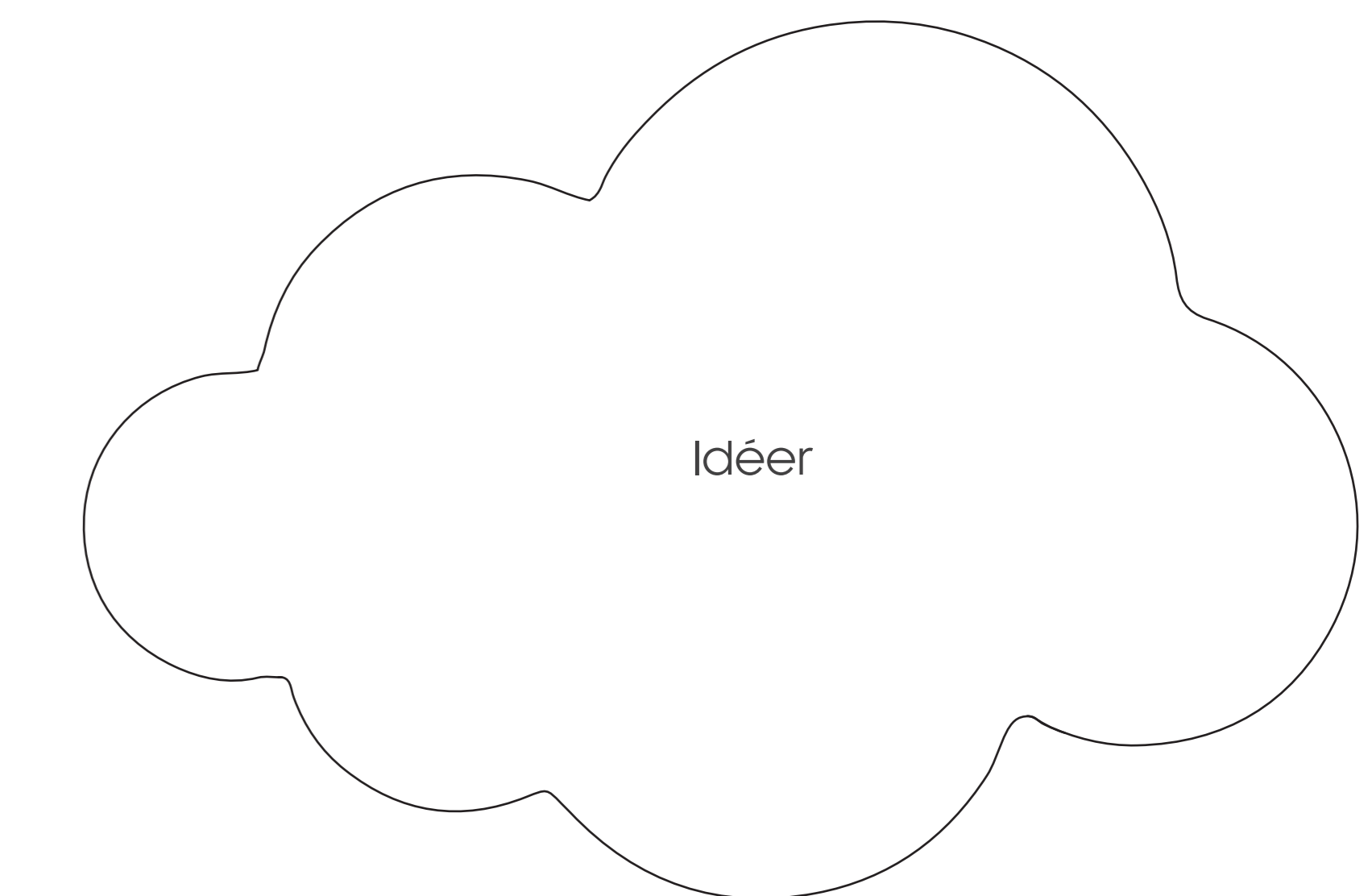
REFLEKSION OG LÆRING

FASE 5

KLIMAHANDLING

Aktivering af fremtid i nutiden

- 1) Hvilke lokale klimahandlinger skal vi som gruppe gemmemføre på baggrund af fremtidsværkstedet?
- 2) Hvilke andre events kan vi spille sammen med lokalt eller nationalt?



Ordsky

VÆRKTØJSKASSE

- KROPSLIG INDLÆRING
- DYSTOPI
- TIDSREJSE
- ALTERNATIVER
- PROTOPI
- ØNSKEDE FREMTIDER
- SKØNLITTERATUR
- PROTOTYPER
- DOKUMENTATION AF PROCESS
- DELTA GERDRETVET
- KOGNITIVE BIASES
- FREMTIDSOPLEVELSER
- USIKKERHED
- FAGLITTERATUR
- FACILITERET DELTAGELSE
- KURATERET DELTAGELSE
- INKLUSION OG DIVERSITET
- SCIENCE FICTION
- POLAK GAME
- UTOPI
- ØKOPOESI
- STORYTELLING
- SANDSYNLIG FREMTID
- ANTAGELSER
- MAKERSPACE
- KOLLEKTIV INTELLIGENS
- KREATIV FRIKTION
- GUIDET FÆLLESLÆSNING
- DELTA GERDRETVET
- FREMTIDSOPLEVELSER
- USIKKERHED
- KURATERET DELTAGELSE
- INKLUSION OG DIVERSITET
- NYE PERSPEKTIVER
- VIRTUELLE AKTIVITETER
- CLI-FI